

USO COMMERCIALE E MODALITÀ DI DISTRIBUZIONE E VENDITA

1. Modalità distributive del codice concesse all'autore

1.1. È possibile riprodurre e distribuire copie di Opere e Opere derivate in qualsiasi mezzo, con o senza modifiche in forma Sorgente o Esegubile. A condizione che si soddisfano le seguenti condizioni:

1) Bisogna rilasciare il codice sorgente di Opere ed Opere derivate ai destinatari insiame la copia di questa Licenza; e

2) È necessario affermare, annotare e dichiarare le modifiche effettuate al codice sorgente; e

3) Conservare, in forma originale di qualsiasi Opera e Opera derivata che si distribuisce, tutti i diritti d'autore, brevetti, marchi e avvisi di attribuzione del lavoro, escludendo quelle comunicazioni che non riguardano alcuna parte delle derivate;

4) L'Opera deve includere il file di testo "AVVISO" per essere distribuito, quindi tutte le Opere derivate che si distribuiscono devono includere una copia leggibile delle avvertenze di attribuzione all'interno del file di notifica.

1.2. Con questa Licenza è possibile distribuire il codice sorgente nelle seguenti modalità:

1) Distribuzione libera, ovvero sia il Sorgente che l'Esegubile è condiviso, distribuito, studiato, migliorato e/o modificato liberamente da chiunque della comunità e i Collaboratori; o

2) Distribuzione di sviluppo, ovvero sia il Sorgente che l'Esegubile è condiviso, distribuito, modificato e/o studiato allo scopo di implementare e testare nuove funzioni da parte dei Beta tester e sviluppatori della comunità e i Collaboratori; o

3) Distribuzione in forma privata, ovvero che il Sorgente può essere condiviso, distribuito studiato, modificato e/o migliorato dai Collaboratori e sviluppatori che vi aderiscono al programma di sviluppo dell'azienda che produce e distribuisce il software commerciale in questione.

Quesoto a seconda dello scopo preposto dall'autore del software.

1.3. Questa Licenza permette all'autore, di distribuire il proprio software fornendo servizi aggiuntivi:

1) Il codice sorgente può essere concesso in donazioni o tasse, per supportare e mantenere li lavoro di sviluppo che c'è dietro a esso;

2) Il codice sorgente viene tassato in rapporto commerciale per i relativi servizi di supporto che l'autore è obbligato a offrire al Cliente.

Questo è collegato in funzione della sezione 6.

2. Utilizzo dei marchi (Proveniente dalla Apache 2.0, MIT, Licenze BSD ed altre)

- 2.1. Questa Licenza non permette il riutilizzo del suo nome nei software licenziati.
- 2.2. Questa licenza non concede l'autorizzazione ad utilizzare il commercio dei nomi, marchi, marchi di servizio o nomi dei prodotti del Licenziante. Né il progetto stesso e né i nomi degli stessi contributori possono essere utilizzati per promuovere o approvare i prodotti derivanti dall'originale.
- 2.3. Il marchio del Soggetto Giuridico può essere utilizzato solo se affiancato al nome del progetto, indicando successivamente il capo responsabile.

3. I contributi (Proveniente dalla Apache 2.0)

- 3.1. A meno che non si dichiari esplicitamente in caso contrario, Qualsiasi contributo intenzionalmente presentato per l'inserimento nel lavoro da te al Licenziante sarà secondo i termini e le condizioni di questa Licenza, senza termini o condizioni aggiuntive. Nonostante quanto sopra, nulla di quanto qui sostituiscono o modificare i termini di qualsiasi contratto di licenza separata potrebbe essere eseguiti con Concedente per quanto riguarda tali Contributi.

4. I brevetti (Proveniente dalla GPL 3)

- 4.1. Il Collaboratore è un detentore del copyright che autorizza l'utilizzo in questa Licenza del software o un lavoro su cui si basa il programma. Il lavorare in tal modo la licenza viene chiamata "versione del contribuente" del contribuente. Le "rivendicazioni di brevetto essenziali" di un collaboratore sono tutte le rivendicazioni di brevetto posseduti o controllati dal contribuente, sia già acquisiti o seguito acquisita, che sarebbero compromessi da qualche maniera, consentito da questa Licenza, di produrre, utilizzare, o vendere la sua versione del contribuente, ma non includono affermazioni che possano essere violati soltanto come conseguenza di ulteriori modifiche della versione del contribuente. Per ai fini della presente definizione, il "controllo" comprende il diritto di concedere sublicenza brevetti in modo coerente con le esigenze di questa Licenza.

- 4.1. Ogni collaboratore concede una licenza non esclusiva, mondiale, priva di royalty

licenza di brevetto sotto rivendicazioni di brevetto essenziali della conferente, a fare, usare, vendere, offrire in vendita, l'importazione e altrimenti eseguire, modificare e diffondere i contenuti della sua versione del contribuente.

- 4.2. Una "licenza di brevetto" è qualsiasi espresso accordo o impegno, comunque denominati, per non imporre un brevetto (Come ad esempio un esplicito permesso di praticare un brevetto o patto di non citare in giudizio per violazione di brevetto). Per "borsa di studio" una tale licenza di brevetto per un partito significa fare un accordo o impegno a non applicare una brevettare contro il partito.
- 4.3. Se distribuisce un programma coperto, consapevolmente basandosi su una licenza di brevetto, e il Sorgente Corrispondente del lavoro non è disponibile per chiunque di copiare, gratuito e sotto i termini della presente Licenza, attraverso un a disposizione del pubblico server di rete o altri mezzi facilmente accessibili, allora è necessario o (1) Causa Il Sorgente Corrispondente di essere così a disposizione, o (2) in modo di privarsi del beneficio della licenza di brevetto per questo particolare lavoro, o (3) organizzare, in maniera in linea con i requisiti della presente Licenza, di estendere il brevetto licenza ai destinatari a valle. "Consapevolmente affidamento" significa che hai la conoscenza reale che, ma per la licenza di brevetto, il tuo trasmettere il lavoro coperto in un paese, o l'uso del destinatario dei lavori oggetto in un paese, sarebbe violare uno o più identificabili brevetti in che Paese che si ha ragione di credere che sono validi.
- 4.4. Se, ai sensi o in connessione con una singola transazione o arrangiamento, si trasmettono, o propagare procurando trasporto di un coperti di lavoro, e di concedere una licenza di brevetto per alcune delle parti ricevono il software autorizza loro di utilizzare, propagare, modificare o trasmettere una specifica copia dell'opera coperta, poi la licenza di brevetto si concede è esteso automaticamente a tutti i destinatari della coperta lavorare e lavori basati su di esso.
- 4.5. Se si istituisce contenzioso sui brevetti contro qualsiasi entità (tra cui un cross-pretesa o domanda riconvenzionale in una causa legale) sostenendo che l'Opera o un contributo incorporato all'interno del lavoro costituisce diretta o violazione di brevetto, quindi eventuali licenze di brevetto contributive concessi in base al presente Licenza per quel lavoro cessa a partire dalla data di presentazione del contenzioso.

5. Uso commerciale dei componenti software

- 5.1. I Framework sono infrastrutture importanti per un ambiente di sviluppo Enterprise, perciò la Licenza prevede che essi possono essere vincolati da un ecosistema

strategico del suo autore. Ciò comprende anche l'uso delle API di sviluppo.

- 5.2. Questa Licenza prevede il blocco del Firmware e del Boot-loader di default per fini puramente commerciali. Ma, ciò non vuol dire che si debba limitare o compromettere le libertà e i diritti dell'Utente, pertanto, vi è concessa la procedura di sblocco.
- 5.3. Non è permesso usare i DRM con questa Licenza, poichè limita e compromette eccessivamente le libertà e i diritti dell'Utente. Perciò bisogna usare sistemi di gestione dei diritti digitali meno invasivi come i Watermark.
- 5.4. È permesso l'uso di sistemi hardware e software OEM su dispositivi dedicati in commercio.
- 5.5. Ogni componente software licenziato con questa Licenza deve essere multiplatforma, ciò vuol dire che deve essere adattato ad ogni sistema operativo.

6. Modalità commerciali del software

- 6.1. Mentre si ridistribuisce l'Opera o un Opera derivata, si può scegliere offrire e pagare una tassa per l'accettazione del supporto, della garanzia, dell'indennità o altri obblighi di responsabilità e/o diritti coerenti con questa Licenza. Tuttavia, nell'accettazione di tali obblighi, si può agire solo per conto proprio e per Sua esclusiva responsabilità. Tuttavia, nell'accettare tali obblighi, Si può agire solo sul vostro conto proprio e sulla vostra esclusiva responsabilità, non per conto di qualsiasi altro collaboratore, e solo se si accetta di indennizzare, difendere e tenere indenne ogni collaboratore per qualsiasi responsabilità sostenute da, o pretesa fatta valere contro, come collaboratore dalla ragione della vostra accettare qualsiasi garanzia o responsabilità aggiuntiva. La Licenza è libera dalla presenza di Royalties e tasse applicate in essa . Però è lecito che ci sia giusta retribuzione anche per il lavoro sul software come parte dei servizi.
- 6.2. L'autore del software può ricorrere eventualmente al "Dual-forking", ovvero al rebrand a forckare il proprio software a scopi diversi:
 - 1)Software aperto allo sviluppo e supporto comunitario, liberamente distribuito; e
 - 2)Software sotto profilo aziendale e professioname, con sevizi e supporto a pagamento.
- 6.3. Le modalità di vendita o di richiesta di corrispettivo in denaro descritte in questa Licenza sono:

- 1) Vendita del software in supporto fisico, su hardware o dispositivi; o
- 2) Tassa o donazione applicata sull'Eseguibile e/o Codice sorgente; o
- 3) Sponsorizzazioni e altri metodi di finanziamento al mantenimento e supporto del software e del progetto; o
- 4) Tasse o abbonamento per l'attivazione dei servizi al Cliente, come servizi cloud consulenza e molto altro; o
- 5) Attività didattiche come riviste, libri informativi e seminari.

L'autore del software può scegliere queste modalità, anche più di una, in base a quello che vuole ottenere.

- 6.4. Per "Libera distribuzione" si riferisce al software per il quale viene distribuito liberamente per merito dell'autore, concedendolo con un pagamento in tasse o donazioni, oppure in supporto fisico. Il sistema di sviluppo e supporto è più decentrato.
- 6.5. Commercio di componenti hardware e/o dispositivi insieme al software specifico prodotto. Questo nello specifico è per i produttori di periferiche hardware, PC, e altri dispositivi hardware di vario genere.
- 6.6. Questa Licenza approva l'accettazione di garanzia o responsabilità supplementare con tempi di prova del software con questi precisi criteri:
 - 1) Il tempo di prova deve rientrare nei 30-90; e
 - 2) Limitazioni d'uso del software, soprattutto per via dell'assenza di servizi; e
 - 3) Attivazione dei servizi dopo il tempo di prova, pagando una determinata somma di denaro in cadenza mensile o annuale; e
 - 4) Quando l'autore del software vende e offre servizi non può fare la rimodularizzazione dei prezzi, se non si danno almeno 60 giorni di preavviso; e
 - 5) I servizi offerti dovranno essere personalizzabili e rimodularizzabili da parte del Cliente, in base delle sue esigenze; e
 - 6) Se un Cliente non è soddisfatto dei servizi offerti, può fare richiesta di rimborso entro 30 giorni della stipulazione del contratto di abbonamento. Se le motivazioni sono valide, il proprietario del servizio ha il dovere di risarcire la cifra pagata dal Cliente. Se l'utente ha ragione, ma il proprietario non vuole fornire il rimborso, l'utente può avvalersi di questa licenza come appoggio per un eventuale causa legale; e
 - 7) l'autore del software commerciale è obbligato a supportare e mantenere il

prodotto con aggiornamenti di sicurezza e fornire servizi al Cliente. Se nel caso si decide di abbandonare il supporto a tale software, si deve dare 90 giorni di preavviso.

6.7. L'attività didattica è un ottimo modo per cui l'autore del software o di qualsiasi Opera può essere retribuito, come:

- 1) Riviste e libri; e
- 2) Corsi scolastici e extra-scolastici professionali;
- 3) Seminari e congressi a pagamento.
- 4) Forum e siti di appoggio per lo studente
- 5) Piattaforme di sviluppo e testing online

6.8. Con questa Licenza non si possono crackare i servizi, perciò l'unico modo è forkare il progetto in maniera del tutto indipendente. Però a patto che si ufficializzi come Opera derivata all'originale.